import socket

def main():

while True:

# Conecta com o servidor

client\_socket = socket.socket(socket.AF\_INET, socket.SOCK\_STREAM)

client\_socket.connect(('localhost', 8000))

for i in range(10):

guess = input("Digite um número: ")

client\_socket.send(guess.encode('utf-8'))

result = client\_socket.recv(1024)

result = result.decode('utf-8')

if result == 'Maior':

print("Tente um número maior.")

elif result == 'Menor':

print("Tente um número menor.")

elif result == 'Ganhou':

print("Parabéns! Você ganhou o jogo.")

client\_socket.close()

break

elif result == 'Perdeu':

print("Você perdeu o jogo.")

client\_socket.close()

break

elif result == 'Empate':

print("Empate! Nenhum jogador venceu.")

client\_socket.close()

break

play\_again = input("Deseja jogar novamente? (S/N) ").lower()

while play\_again not in ['s', 'n']:

play\_again = input(

"Opção inválida. Deseja jogar novamente? (S/N) ").lower()

if play\_again == 'n':

break

if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':

main()